

Таким образом, комплексное решение Microsoft SharePoint представляет собой гибкую и сбалансированную среду для реализации информационных порталов. Подсистема безопасности данного решения соответствует отраслевым стандартам, спроектирована с достаточным запасом надежности, ее поведение прогнозируемо, а управление соответствует решаемым задачам. К недостаткам решения следует отнести ограниченные возможности интеграции с аналогичными решениями сторонних производителей, а в части обеспечения безопасности – отсутствие собственных функций антивирусной проверки.

Тесная взаимосвязь между эффективностью решений по построению информационных систем и их безопасностью определяет поведение участников ИТ-рынка и заставляет производителей уделять серьёзное внимание данной тематике. Производители вынуждены вкладывать средства в разработку технологий и продуктов, обеспечивающих информационную безопасность, совместно с интеграторами решать вопросы эффективности стандартных решений, а для крупных клиентов выстраивать стратегию развития своих продуктов в направлении формирования полноценных комплексных решений. Наличие таких решений в ближайшие годы будет определять политику потребителей ИТ-систем и, следовательно, будет формировать практику их эксплуатации. При разработке методик анализа эффективности решений в области информационной безопасности целесообразно учитывать сложившиеся тенденции ИТ-рынка.

БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК

1. Архитектура безопасности в продуктах и технологиях SharePoint
<http://www.microsoft.com/rus/security/articles/sharepoint/default.aspx>
2. Обзор функций узла SharePoint
<http://office.microsoft.com/ru-ru/help/HA011425981049.aspx>
3. Обеспечение безопасности интернет-транзакций в финансовой корпорации «НИКойл»
<http://www.microsoft.com/Rus/Government/newsletters/issue17/10.aspx>
4. Темы из области безопасности
<https://www.microsoft.com/rus/technet/security/topics/default.aspx>

М.В. Курмаз, Л.С. Берштейн

НАХОЖДЕНИЕ КРИТИЧЕСКОГО ПУТИ В СЕТЕВОМ ПЛАНИРОВАНИИ В УСЛОВИЯХ ЛИНГВИСТИЧЕСКОГО ЗАДАНИЯ ВРЕМЕНИ

Задача сетевого планирования состоит в том, чтобы графически, наглядно и системно отобразить и оптимизировать последовательность и взаимозависимость работ, действий или мероприятий, обеспечивающих своевременное и планомерное достижение конечных целей. Для отображения и алгоритмизации тех или иных действий или ситуаций используются экономико-математические модели, которые называются сетевыми моделями, а простейшие из них – сетевыми графиками.

Сетевое планирование применяется для оптимизации планирования и управления сложными разветвленными комплексами работ, требующими участия большого числа исполнителей и затрат ограниченных ресурсов.

Основными образующими элементами сетевой модели являются *события* и *работы*.

Термин *работа* используется в сетевом планировании для обозначения процессов и связей между событиями.

Событие – это момент завершения какого-либо процесса, отражающий отдельный этап выполнения проекта. События могут являться результатом одной работы или суммарным результатом нескольких работ. Событие может свершиться только тогда, когда закончены все работы, предшествующие ему. В свою очередь, последующие работы могут начаться только после свершения этого события. При этом предполагается, что событие не имеет продолжительности и свершается мгновенно. Поэтому каждое событие, включаемое в модель, должно быть полно и точно определено, и его формулировка должна включать в себя результат всех непосредственно предшествующих ему работ.

События сетевого графика – это вершины графа (обычно изображаются кружками), *работы* – дуги графа (обычно обозначаются стрелками).

Одно из важнейших понятий сетевого планирования – понятие пути (маршрута). *Путь* (маршрут) – любая последовательность работ, в которой конечное событие каждой работы совпадает с начальным событием следующей за ней работы. Наибольший интерес представляет полный путь – любой путь, начало которого совпадает с начальным событием сети, а конец – с завершающим. Наиболее продолжительный полный путь называют *критическим*. Критическими называют также работы и события, расположенные на этом пути.

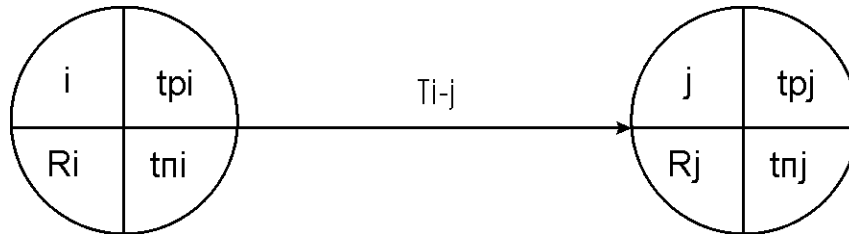
Критический путь имеет свое особое значение, так как работы, входящие в него, определяют общий срок завершения всей совокупности работ, планируемых при помощи сети. Для сокращения сроков выполнения проекта необходимо в первую очередь сокращать продолжительность работ, лежащих на критическом пути.

Основные правила построения сетевых моделей

- использовать максимально-рациональное запараллеливание работ, обеспечивающее возможное сокращение сроков разработки;
- сетевая модель (график) не должна содержать тупиковых событий (кроме завершающего), из которых не выходит ни одна работа;
- не должно быть событий, в которые не входит ни одна работа (кроме исходного);
- сетевая модель не должна содержать замкнутых контуров;
- направление стрелок, обозначающих работы, должно быть слева направо, от исходного события к завершающему событию.

Составление сетевого графика

Каждый кружок-событие делится на 4 сектора. В верхнем левом секторе кружка проставляется номер события (1, 2, 3 . . . n). Ниже представлена схема фрагмента построения сетевого графика в общем виде, в котором i – номер предшествующего события; j – номер последующего события; t_{i-j} – продолжительность работы, соединяющая i -е и j -е события.



В правом верхнем секторе указывается **ранний срок** свершения события tp . Ранний срок свершения исходного события принимается равным нулю. Ранний срок свершения последующего (j) события определяется так: к раннему сроку предшествующего (i) события прибавляется продолжительность работы, соединяющая эти два события. Если к событию ведут несколько путей (узловое событие), то в расчет принимается максимальная сумма: $tpj = \max (t_{pi} + t_{ij})$.

Таким образом, двигаясь по графику слева направо от события к событию в порядке их номеров, рассчитываем tp всех событий от исходного до завершающего. После заполнения правых секторов сетевого графика рассчитывается **критический путь (Лкр.)** – максимальный срок выполнения всего комплекса работ при данной организации ОКР.

В правом нижнем секторе указывается **поздний срок** свершения события tn . Для исходного, завершающего, а также всех событий, лежащих на критическом пути, поздний срок равен раннему, т. е. для этих событий в правом секторе записываем то же число, что и в левом, $tp = tn$. Определение позднего срока свершения события начинается с завершающего события, т. е. с конца графика и ведется строго в обратном порядке, приближаясь к исходному событию.

Поздний срок получаем вычитанием из позднего срока последующего события продолжительности работ. Если от данного события к исходному идут несколько путей, то подсчитываем разности по всем этим путям и выбираем минимальную из них $tni = \min (tnj - tij)$.

Расчет резервов времени работ

Любая из работ, не лежащая на критическом пути, обладает резервом времени.

Полный резерв времени работ $Rn(i-j)$ равен разности между поздним и ранним сроками свершения событий j и i за вычетом продолжительности этой работы: $Rn(i-j) = tnj - tpi - t(i-j)$.

Свободный резерв времени работы $Rc(i-j)$ равен разности между ранними сроками свершения событий j и i за вычетом продолжительности работы ($i-j$): $Rc(i-j) = tpj - tpi - t(i-j)$. Свободный резерв является независимым резервом, так как его использование на одной из работ не меняет величины свободных резервов времени остальных работ и показывает, насколько можно задержать выполнение или отсрочить начало данной работы, не меняя ранних сроков начала последующих работ.

Резерв времени свершения события Ri равен разности между поздним и ранним сроками свершения данного события: $Ri = tni - tpi$.

При поиске критических путей на сетевом графике необходимо учитывать следующие условия его критичности:

Необходимое условие: нулевые резервы событий, лежащих на его пути;

Достаточное условие: нулевые полные резервы работ, лежащих на критическом пути.

Некоторые параметры сетевой модели точно не могут быть определены и допускают вариации в каких-либо пределах. Тогда целесообразнее описать модель задачи в нечетком виде, что приведет к адекватному описанию и позволит найти более подходящее решение. Например, время выполнения работ (или длительность выполнения работ (или длительность выполнения работы) в сетевом графике является величиной нечеткой, а руководитель работы может задать только допустимые пределы изменения величины «время выполнения работы». Зададим параметр «время выполнения работы» в виде лингвистической переменной. Под лингвистической переменной (ЛП) понимают пятерку

$$(y, T, U, S, \tilde{M}),$$

где y – имя лингвистической переменной;
 T – терм-множество лингвистической переменной y ;
 U – базовое множество значений лингвистической переменной;
 S – синтаксическое правило, генерирующее термы терм-множества;
 M – семантическое правило, приписывающее ЛП y ее значение;
 \tilde{M} – нечеткое подмножество множества U .

Рассмотрим решение задачи на следующем примере.

Пусть задана ЛП, ее имя y – «время выполнения работы», базовое множество значений определяет пределы варьирования величины и в данном случае задано $U=[0,8]$, в днях. Терм-множество лингвистической переменной y в данном случае $T=\{\text{«малое»}, \text{«среднее»}, \text{«большое»}\}$. Синтаксическое правило S генерирует количество и имена термов терм-множества лингвистической переменной y . Семантическое правило M формирует значения лингвистической переменной y , т. е. генерирует нечеткое подмножество \tilde{M} множества U . Так, в нашем случае

$$\tilde{M} = \{\mu_{\text{малое}}(u), \mu_{\text{среднее}}(u), \mu_{\text{большое}}(u)\},$$

где

$$\mu_{\text{малое}}(t) = \begin{cases} 0, & t \in [0; 3.5] \\ 3.5 - t / (1.5), & t \in [2; 3.5] \\ 1, & t \in [0; 2] \end{cases}$$

$$\mu_{\text{среднее}}(t) = \begin{cases} 0, & t \in [0; 3], [6; 8], \\ t - 3 / 0.5, & t \in [3; 3.5] \\ 6 - t, & t \in [5; 6] \\ 1, & t \in [3.5; 5] \end{cases}$$

$$\mu_{\text{большое}}(t) = \begin{cases} 0, & t \in [0; 5] \\ t - 5, & t \in [5; 6] \\ 1, & t \in [6; \infty] \end{cases}$$

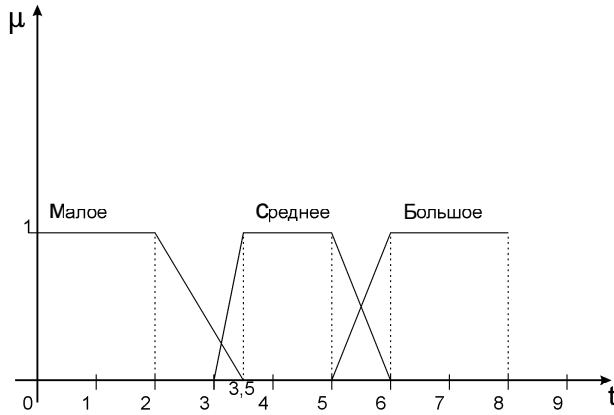


Рис. 1. Терм-множество лингвистической переменной «Время выполнения работы»

Термы или значения t_i , где $i=(1,2,3)$, t_1 =малое, t_2 = среднее, t_3 = большое лингвистической переменной у представляют собой нечеткие трапециевидные числа, которые могут быть представлены следующим образом:

$$\tilde{d}_i = (t_{li}, t_{mli}, t_{mri}, t_{ri}),$$

где t_{li} – левая граница нулевого уровня достоверности;
 t_{mli}, t_{mri} – соответственно левая и правая границы интервала достоверности, соответствующего уровню принадлежности, равному 1.
 t_{ri} – правая граница нулевого уровня достоверности.

Тогда в нашем случае:

$$\tilde{d}_1 = (0; 0; 2; 3.5),$$

$$\tilde{d}_2 = (3; 3.5; 5; 6),$$

$$\tilde{d}_3 = (5; 6; 8; \infty).$$

Первоначально эксперт предсказал: $t(A)=4; t(B)=6; t(C)=7; t(D)=3; t(E)=6; t(F)=5; t(G)=3$ – длительности соответствующих работ, описанные обычными числами. И для них верно следующее:

$$D, G \in \tilde{d}_1;$$

$$A, F, \in \tilde{d}_2;$$

$$B, C, E \in \tilde{d}_3.$$

Представим в табл. 1 исходные данные для задачи, используя лингвистические переменные для описания длительности выполнения работ.

Сетевой график для представленных данных показан на рис. 2.

Таблица 1

Исходные данные для задачи

Название работы	Непосредственно предшествующие операции	Длительность работы (y, T, U, S, M), дни
A	-	(3; 3.5; 5; 6)
B	-	(5; 6; 8; ∞)
C	A, B	(5; 6; 8; ∞)
D	B	(0; 0; 2; 3.5)
E	C	(5, 6, 8, ∞)

F	D	(3, 3.5, 5, 6)
G	E,F	(0; 0; 2; 3.5)

Здесь y – длительность выполнения работы;

$T = \{\text{малое, среднее, большое}\};$

$U = [0, 8];$

$S = 3;$

$\check{M} = (\text{малое}(u), \text{среднее}(u), \text{большое}(u)).$

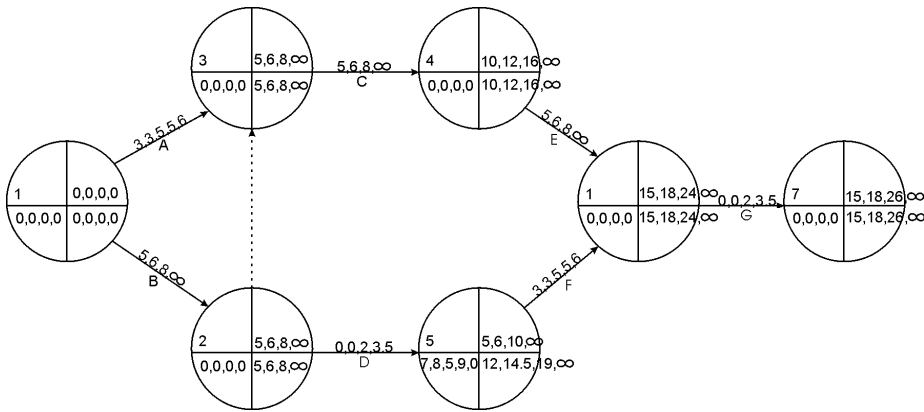


Рис. 2. Сетевой график

Теперь найдем критические пути и их длительности.

Согласно необходимому условию два полных пути модели $L1=1,2,3,4,6,7$ и $L2=1,3,4,6,7$ могут быть критическими. Проверим достаточное условие критичности для всех работ:

$$\begin{aligned}
 R_{п}(1,2) &= tp(2) - tp(1) - t(1,2) = (5,6,8,\infty) - (0,0,0,0) - (5,6,8,\infty) = (0,0,0,0); \\
 R_{п}(1,3) &= tp(3) - tp(1) - t(1,3) = (5,6,8,\infty) - (0,0,0,0) - (3,3.5,5,6) = (2,3.5,3,\infty); \\
 R_{п}(3,4) &= tp(4) - tp(3) - t(3,4) = (10,12,16,\infty) - (5,6,8,\infty) - (5,6,8,\infty) = (0,0,0,0); \\
 R_{п}(2,5) &= tp(5) - tp(2) - t(2,5) = (10,12,16,\infty) - (5,6,8,\infty) - (0,0,2,3.5) = (5,6,6,0); \\
 R_{п}(4,6) &= tp(6) - tp(4) - t(4,6) = (15,18,24,\infty) - (10,12,16,\infty) - (5,6,8,\infty) = (0,0,0,0); \\
 R_{п}(5,6) &= tp(6) - tp(5) - t(5,6) = (15,18,24,\infty) - (12,14.5,19,\infty) - (3,3.5,5,6) = (0,0,0,0); \\
 R_{п}(6,7) &= tp(7) - tp(6) - t(6,7) = (15,18,26,\infty) - (15,18,24,\infty) - (0,0,2,3.5) = (0,0,0,0).
 \end{aligned}$$

Путь $L2$, начинающийся с работы (1,3), не является критическим, так как первая из его работ не является критической. Работа (1,3) имеет ненулевой полный резерв, а значит, может быть задержана с выполнением, что недопустимо для критических работ. Для наглядности занесем результаты в табл. 2.

Сетевая модель имеет единственный критический путь $L_{кр}=1,2,3,4,6,7$ длительностью $(13,15.5,23,\infty)$.

Таблица 2

Результаты работ

Название работы	Длительность работы (y, T, U, S, M̄), дни	Rп (i,j)
A(1,3)	(3; 3.5; 5; 6)	(2,3.5,3,∞)
B(1,2)	(5; 6; 8; ∞)	(0,0,0,0) критич
C(3,4)	(5; 6; 8; ∞)	(0,0,0,0) критич
D(2,5)	(0; 0; 2; 3.5)	(5,6,6,0)

E(4,6)	(5, 6, 8, ∞)	(0,0,0,0) критич
F(5,6)	(3, 3.5, 5, 6)	(0,0,0,0) критич
G(6,7)	(0; 0; 2; 3.5)	(0,0,0,0) критич

Таким образом, при решении стандартной задачи сетевого планирования, применяя лингвистические переменные для описания такого параметра, как длительность работы, вычисления сроков начала и окончания работ, резервов работ, осуществляя операции сложения, вычитания, сравнения нечетких чисел, получили в результате критический путь, длительность которого представлена в виде нечеткого трапециевидного числа.

Применение нечетких чисел, в том числе лингвистических переменных в задачах сетевого планирования, дает возможность формализации неточных знаний о предметной области, позволяет более точно описать значения некоторых переменных, в результате чего получить адекватную модель.

БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК

1. Кофман А. Введение в теорию нечетких множеств: Пер. с франц. – М.: Радио и связь, 1982. – 432 с.
2. Jonathan L. Gross, Jay Yellen. Graph Theory and its application. Second Edition, 2006. Edited by: Chapman&Hall/CRC. Taylor&Francis Group.

С.Л. Беляков, М.В. Соколов

НАХОЖДЕНИЕ ОПТИМАЛЬНОЙ ДОЛИ КАПИТАЛА ДЛЯ ИНВЕСТИРОВАНИЯ

Правила управления капиталом или Money Management (ММ) позволяют минимизировать риск и оптимизировать соотношение риска и прибыли. Согласно [1], ММ – это часть торговой системы, которая говорит «сколько»: сколько единиц инвестиций следует держать в данный момент, сколько риска следует брать?..

Одной из основных составляющих ММ является нахождение оптимальной доли капитала f для инвестирования [2]. Существуют различные способы расчета данного показателя: с фиксированной и плавающей долей капитала, с реинвестированием и без него, на основе различных статистических данных и др.

Задача по управлению капиталом сводится к тому, чтобы задать такой алгоритм расчета параметра f , чтобы максимизировать один из показателей динамики торгового счета. Такими показателями могут быть:

- средний доход на одну сделку;
- соотношение дохода и риска сделок;
- средний прирост торгового счета по фиксированным промежуткам времени [3].

Задача нахождения оптимального f основана на анализе статистической информации, полученной на основе торговой деятельности в течение определенного периода времени. Такой информацией могут быть следующие показатели:

- первоначальный и конечный размер капитала;
- количество прибыльных и убыточных сделок за период;